

## Curriculum: ITG Klasse 8

**Vorwort:** Die Objektorientierung und ihr Vokabular sind didaktisches Leitprinzip für die zu vermittelnden Inhalte. Gedacht ist daran, dass die Inhalte der Textverarbeitungssoftware und auch der anderen informationstechnischen Werkzeuge mit dem Vokabular der Objektorientierung beschrieben werden.

### 1. Selbstständiges Arbeiten und Lernen mit informationstechnischen Werkzeugen

- Texte gestalten mit multimedialen Elementen
  - Absatz- / Dokumentvorlagen einsetzen
  - Inhaltsverzeichnisse, Fußnoten
  - Einfügen von Grafiken, Verankerung / Formatierung von Bildern
- Präsentationssoftware einsetzen
  - rahmenbasierte Gestaltung von Folien
  - Übergänge
  - Gestaltung einer guten Folie / eines guten Vortrags
- digitale Bildbearbeitung
  - Kodierung von Bildern zur Ablage als Datei, Grafikformate
  - Bildgröße verändern, beschneiden, Auswahlwerkzeuge
  - Manipulation von Helligkeit, Kontrast, Farbwerten
  - Einsatz von Filtern

### 2. Erfolgreich zusammenarbeiten und kommunizieren

- grundlegende Strukturen von Netzen
  - Techniken der Verkabelung
  - Routing, Namensauflösung mit dem Domain Name System, Adressierung von Rechnern über IP-Adressen
- gängige Werkzeuge zur Kommunikation über Netzwerke
  - Email, soziale Netzwerke
- Sicherheit im Netzwerk
  - Viren
  - Schutz der Persönlichkeitsrechte
- rechtlicher Umgang mit Informationen
- die Sprache des Internets → HTML

### 3. Entwickeln, Zusammenhänge verstehen und reflektieren

- Einführung in den Umgang mit einer Tabellenkalkulation:
  - Arbeitsblatt einer Tabellenkalkulation kennen lernen – Zellen und ihre Adressierung
  - Erstellen von Tabellen für Anwendungsprobleme – Einträge in Zellen
  - Zellbezüge – Berechnen von Zellinhalten – einfache Formeln und ihre Verwendung
  - Diagramme
- Einführung in eine objektorientierte Programmiersprache